

REGULAMIN I TURNIEJU SOŁECTW GMINY NOWE MIASTO NAD WARTĄ Szyplów, 13.08.2017

I. Cel.

- popularyzacja kultury fizycznej i rekreacji wśród mieszkańców gminy,
- wyrabianie nawyku aktywnego udziału mieszkańców w różnych formach rekreacji i zabawy,
- aktywizacja środowisk samorządowych wsi do systematycznego działania w zakresie rekreacji, kultury i sportu.

II. Organizatorzy

- GOK Nowe Miasto nad Warta oraz Rada Sołecka w Szyplowie

III. Termin i miejsce: I Turniej Sołectw Gminy Nowe Miasto nad Wartą odbędzie się dnia **13.08.2017 r. o godz. 15.00 w Szyplowie**

Przyjazd drużyn do godz. 14.30 i odprawa kapitanów drużyn oraz losowanie miejsc.

IV. Uczestnictwo

W Turnieju uczestniczą reprezentacje sołectw zgłoszone przez Sołtysów w ilości 5 mieszkańców danego sołectwa. (trzech mężczyzn, dwie kobiety). Mile widziane jednakowe stroje drużyny. Drużyna ma obowiązek wytypować kapitana.

V. Przykładowe konkurencje, sposób ich przeprowadzenia i sposób oceny:

1. Powożenie „żywym wozem”

Dwoje zawodników z zawiązanymi oczami będzie związana lejcami. Lejce te będzie trzymał sołtys i powoził żywym powozem tak, aby w jak najkrótszym czasie przebyć wyznaczony slalom.

Liczba uczestników – 3 w tym Sołtys lub przewodniczący Rady Sołeckiej

Sposób oceny – czas

2. Bieg sztafetowy w gumofilcach z kapustą na szpadlu.

Drużyna zapewnia gumofilce we własnym zakresie.

Po dwie osoby z każdej drużyny (kobieta i mężczyzna).

Mężczyzna jako pierwszy pokonuje slalom w wyznaczonym miejscu przekłada pojedynczo wszystkie ziemniaki z jednego wiadra do drugiego. Po powrocie przekazuje szpadel z kapustą kobiecie i kobieta wykonuje to samo. W przypadku upadku kapusty zawodnik zatrzymuje się podnosi ją, kładzie na szpadel i kontynuuje bieg.

Liczba uczestników – 2.

Sposób oceny – czas

3. Wbijanie gwoździ.

W konkurencji tej startują dwie kobiety jako drużyna. Jedna po drugiej wbija gwoździe po 10 szt. Mają one za zadanie wbić w przygotowane drewno razem 20

gwoździ w jak najkrótszym czasie. W przypadku zgięcia gwoźdźcia otrzymuje następny i wbija go do oporu.

Organizator zapewnia młotek i gwoździe. Wygrywa drużyna, która wbiła gwoździe w najkrótszym czasie.

4. Kręcenie hula-hop.

Po jednej osobie z każdej drużyny (mężczyzna).

Liczba zawodników – po jednym.

Ocena konkurencji – czas kręcenia do momentu upadku na ziemię.

5. Bieg strong-farmera.

Po jednej osobie z drużyny. – mężczyzna. Toczenie wielkiej opony w jedną stronę slalomem - powrót prosto.

Sposób oceny – czas wykonania zadania.

6. Slalom na taczkach.

Po cztery osoby z każdej drużyny (w tym trzech mężczyzn).

Jedna osoba siedzi w taczce (kobieta), pierwszy mężczyzna chwyta taczkę, pokonuje trasę i wraca, przekazując taczkę w której siedzi kobieta następnemu mężczyźnie, itd.

Wygrywa ta drużyna, która jako pierwsza zakończy wyścig.

Liczba zawodników - 4

Sposób oceny – czas przejazdu

7. Slalom sołtysów rowerem do „urzędu”

Każdy sołtys ma na rowerze do pokonania slalom ok. 40 metrów (dwa odcinki 20 metrowe). W połowie dystansu - „w urzędzie” - musi nadmuchać 5 balonów i powiązać je sznurkiem. Wygrywa ta drużyna, która jako pierwsza nadmucha wszystkie balony i połączy je sznurkiem i powróci rowerem na linię startu. Balony mają być nadmuchane „do oporu”, zawiązane na supełek i połączone sznurkiem w całość

Ilość zawodników – 1 Sołtys

Sposób oceny – czas przejazdu

8. Zbijanie balonów cepami.

W konkurencji występuje jedna osoba z drużyny

Każdy zawodnik otrzymuje 5 nadmuchanych, powiązanych razem balonów. Zadaniem zawodnika jest „zlikwidowanie” wszystkich balonów.

Wygrywa ten, kto jako pierwszy wykona zadanie.

Liczba zawodników – 1 osoba

Sposób oceny - czas wykonania zadania

9. Bieg z wodą

Każde Sołectwo wystawia jednego zawodnika. Zawodnik kubkiem o pojemności 0,4 litra, w jednej ręce przenosi wodę z wiadra (na linii) do drugiego wiadra. Odległość pomiędzy jednym a drugim wiadrem wynosi 10 m, a czas trwania konkurencji wynosi 3 minuty. Nie wolno kubka z wodą przykrywać. Wygrywa ten, który zdoła przenieść największą ilość wody. Woda mierzona jest w wiadrze za pomocą metra stolarskiego lub linijki (wysokość słupa wody).

Liczba zawodników – 1 osoba

Sposób oceny – ilość przeniesionej wody.

10. Dożynkowa kasa.

W konkurencji występuje jedna osoba z drużyny.

Polega na znalezieniu jak największej ilości monet (nie liczy się nominał) w misce wypełnionej zbożem w czasie 1 min. Wygrywa drużyna która odnajdzie największą ilość monet.

11. Ale jaja.

W konkurencji bierze udział sołtys i jedna osoba z drużyny.

Drużyna otrzymuje 5 szt. jaj (surowych). Konkurencja polega na rzuceniu w stronę sołtysa jajka z odległości 10 m tak aby sołtys je złapał w całości.

Za każde jajko złapane przez sołtysa w całości (nierozbite) drużyna otrzymuje 2 pkt. Można zdobyć razem 10 pkt.

VI. Punktacja uzależniona od ilości zgłoszonych drużyn.

W przypadku np. 11 drużyn punktacja wygląda następująca:

I m. – 10 pkt, **II m.** – 9 pkt, **III m.** – 8 pkt, **IV m.** – 7 pkt, **V m.** – 6 pkt, **VI m.** – 5 pkt, **VII m.** – 4 pkt, **VIII m.** – 3 pkt, **IX m.** – 2 pkt, **X m.** – 1 pkt, **XI m.** – 0 pkt

VII. Nagrody

Za zajęcie od I do III miejsca w klasyfikacji zespołowej drużyny otrzymują puchary i dyplomy, natomiast wszystkie drużyny otrzymują pamiątkowe dyplomy.

Puchary ufundowała Rada Gminy Nowe Miasto nad Wartą.

Drużyna która zajęła I miejsce otrzymuje **Puchar Przechodni** ufundowany przez Wójta Gminy. Puchar ten na własność zdobywa sołectwo po trzykrotnym z rzędu zajęciu 1 miejsca w turnieju.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Zawodników obowiązuje strój sportowy, w szczególności obuwie sportowe miękkie,
2. Organizatorzy zapewniają obsługę medyczną, techniczną, sędziowską, nagłośnienie, oprawę kulturalną.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wyboru konkurencji w turnieju z proponowanych w regulaminie.

IX. Zgłoszenie

Ostateczny termin zgłaszania reprezentacji sołectwa do turnieju upływa z dniem 30.06.2017r.

Miejsce składania zgłoszeń: biuro GOK Nowe Miasto nad Wartą lub emailem biuro@goknowemiasto.pl

KARTA ZGŁOSZENIA

**I TURNIEJ SOŁECTW
GMINY NOWE MIASTO NAD WARTĄ
Szyplów, 13.08.2017**

Sołectwo

Imię i nazwisko uczestników;

1. _____ - kapitan

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

/podpis osoby zgłaszającej/